



Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение средняя
общеобразовательная школа № 1

Рассмотрено
На заседании ШМО
Протокол № 1
от « 29 » 08. 2019 г.

Согласовано
Зам. директора по УВР
 И.Л. Филатова
« 30 » 08. 2019 г.

Утверждено
Директор МКОУ СОШ № 1
 М.В.Жабина
приказ № 65 от 02.09.2019 г.



**Рабочая программа
по внеурочной деятельности
«Шахматы»
1-4 классы**

Разработала Кирилина Валентина Петровна

Рабочая программа по внеурочной деятельности «Шахматы»

Пояснительная записка

Модифицированная программа «Шахматы» предназначена для обучающихся 1-4-х классов начальной школы и составлена на основе авторской программы «Шахматы - школе» под редакцией И.Г.Сухина, в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования с учетом требований Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации» от 29 декабря 2012 г. № 273 –ФЗ, Концепции развития дополнительного образования (утверждена распоряжением Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 г. № 1726-р), Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 29 августа 2013 г. № 1008), и обеспечена УМК (учебники, методические рекомендации для учителя составлены автором программы И.Г.Сухиным).

Шахматы в школе положительно влияют на совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, формы волевого управления поведением. Все дети изначально талантливы. Но знакомя с элементарными правилами игры, школьнику, следует помочь усвоить известную истину: шахматы – дело занимательное, увлекательное, но и сложное, шахматы – это труд, труд упорный и настойчивый. Обучение шахматной игре является сложным и трудоемким процессом. Без воспитания в себе сильной воли, привычки к самостоятельным занятиям, без соблюдения режима, общефизической подготовки нельзя добиться серьезных результатов в шахматах

Цель программы: помочь обучающимся освоить азы шахматной игры и эффективно способствовать развитию логического мышления и памяти у детей. Создание условий для личностного и интеллектуального развития учащихся, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы.

Задачи:

- *познакомить с шахматными терминами, шахматными фигурами и шахматным кодексом;
- *научить ориентироваться на шахматной доске;
- *научить правильно помещать шахматную доску между партнерами; *правильно расставлять фигуры перед игрой; различать горизонталь, вертикаль, диагональ;
- *научить играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами;
- *сформировать умение рокировать; объявлять шах; ставить мат;
- *сформировать умение решать элементарные задачи на мат в один ход;
- *познакомить с обозначением горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур;
- *познакомить с ценностью шахматных фигур, сравнительной силой фигур;
- *сформировать умение записывать шахматную партию;
- *сформировать умение проводить элементарные комбинации;
- *развивать восприятие, внимание, воображение, память, мышление.

Программа рассчитана на четыре года обучения. На реализацию курса отводится 1 час в неделю (1 класс –33 часа в год, 2 класс –34 часа в год, 3 класс –34 часа в год, 4 класс –34 часа в год).

Планируемые результаты освоения обучающимися программы внеурочной деятельности.

Личностные результаты освоения программы курса.

- 1.Формирование установки на безопасный, здоровый образ жизни.
- 2.Наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.
- 3.Развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций.
- 4.Развитие этических чувств, доброжелательности и эмоционально-нравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей.
- 5.Формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств.
- 6.Развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе.

Метапредметные результаты освоения программы курса.

- 1.Овладение способностью принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, поиска средств её осуществления.
- 2.Освоение способов решения проблем творческого и поискового характера.
- 3.Формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации, определять наиболее эффективные способы достижения результата.
- 4.Формирование умения понимать причины успеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха.
- 5.Овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, установление аналогий и причинно-следственных связей, построение рассуждений.
- 6.Готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою точку зрения и оценку событий.
- 7.Определение общей цели и путей её достижения; умение договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности; осуществлять взаимный контроль в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

Предметные результаты освоения программы курса.

- 1.Знать шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр.
2. Правильно определять и называть белые, чёрные шахматные фигуры.
3. Правильно расставлять фигуры перед игрой.
- 4.Сравнивать, находить общее и различие.
- 5.Уметь ориентироваться на шахматной доске.
- 6.Понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем.
- 7.Знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка.
- 8.Знать, что такое шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила.
- 9.Правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки. принципы игры в дебюте.
- 10.Основные тактические приемы; что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.
- 11.Грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации; точно разыгрывать простейшие

окончания.

К концу учебного года дети **должны знать:**

*шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, начальное положение, белые, черные, ход, взятие, стоять под боем, взятие на проходе, длинная и короткая рокировка, шах, мат, пат, ничья;

*названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король; правила хода и взятия каждой фигуры.

К концу учебного года дети **должны уметь:**

*ориентироваться на шахматной доске;

*играть

каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;

*правильно помещать шахматную доску

между партнерами; правильно расставлять фигуры перед игрой;

*различать горизонталь, вертикаль, диагональ; рокировать;

*объявлять шах;

*ставить мат;

*решать

элементарные задачи на мат в один ход.

Содержание курса внеурочной деятельности

История шахматной игры.

Проникновение шахмат в Европу. Французские и английские шахматисты первой половины 19века:

Лабурдоне, ак-Доннель, У.Эванс, А.Андерсен, П.Морфи..

Русская шахматная школа: М.Чигорин, К.Яниш, И.Шумов и др

Шахматный кодекс

Теория

. Основные положения шахматного кодекса. Значение спортивных мероприятий и их место в учебно-тренировочном процессе.

Проведение турнира по круговой системе.

Практика

. Проведение шахматного турнира по круговой системе.

Дебют

Теория.

Двух-и трехходовые партии. Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя. Игра на мат с первых ходов. Детский мат и защита от него. Игра против “повторюшки-хрюшки”. Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Понятие о темпе. Гамбиты. Наказание “пешкоедов”.

Пешечный и фигурный контроль центра. Безопасная позиция короля. Гармоничное пешечное расположение. Связка в дебюте. Коротко о дебютах.

Дебютные ловушки и их роль в шахматной партии. Нейштадт

Практика.

Анализ сыгранных партий. Анализ партий великих шахматистов.

Упражнения «Найти лучшее продолжение», «Как продолжить атаку?». Решение задач двухходовок.

Миттельшпиль

Теория.

Простейшие комбинации. Двойной удар.Открытое нападение. Связка.

«Мельница». Отвлечение. Завлечение. Перекрытие. Рентген. Мат по последней горизонтали. Спертый мат. Цугцванг. План в шахматной партии

Практика.

Анализ сыгранных партий и типовых позиций. Упражнения «Найти комбинацию», «Как продолжить атаку?». Решение задач двухходовок. Конкурс решения задач.

Теория.

Различные виды преимуществ. Материальное преимущество.

Преимущество в развитии. Преимущество в пространстве. Открытая линия.

Вторжение на 7-ю горизонталь. Захват открытой вертикали. Использование открытой и полуоткрытой линий. Слабые и сильные поля.

Практика.

Анализ сыгранных партий и типовых позиций. Упражнения «Найти комбинацию», «Как продолжить атаку?». Решение задач двухходовок. Конкурс решения задач. Игра с контролем времени 3 мин, 5 мин при материальном преимуществе.

Эндшпиль

Теория.

Пешечные

окончания. Правило квадрата. Проведение пешки в ферзя

Оппозиция. Ближняя и дальняя оппозиция. Технический прием «треугольник».

Особенности шахматной доски. Прием «отталкивания».

Окончания с проходными пешками у обеих сторон. Отдаленная проходная пешка.

Защищенная проходная пешка. Правило «блуждающего» квадрата. Прорыв. Жертва одной или нескольких пешек с целью проведения в ферзи.

Пешечные слабости: изолированные, сдвоенные, изолированные сдвоенные, отсталые, висячие. Оценка позиции со сдвоенными пешками.

Практика.

Анализ сыгранных партий и типовых позиций. Упражнения «Найти решение», «Указать план выигрыша». Решение задач двухходовок. Конкурс решения задач. Игра с контролем времени 3 мин, 5 мин пешечных окончаний.

Теория.

Фигура против пешки. Ферзь против пешки. Ладья против пешки. Конь против пешки. Слон против пешки.

Практика.

Анализ сыгранных партий и типовых позиций. Упражнения «Найти решение», «Указать план выигрыша». Решение задач двухходовок. Конкурс решения задач. Игра с контролем времени 3 мин, 5 мин фигурных окончаний.

Теория. Ладейные окончания, общие принципы ведения борьбы. Ладья против пешки.

Ладья с пешкой против ладьи. Мат или вечный шах по последней горизонтали.

Практика.

Анализ сыгранных партий и типовых позиций. Упражнения «Найти решение», «Указать план выигрыша». Решение задач двухходовок.

Конкурс решения задач. Игра с контролем времени 3 мин, 5 мин ладейных окончаний.

Шахматная практика.

1. Тренировка техники расчета вариантов, общие положения.

2. Дерево перебора.

3. Решение сложных позиций с большим числом разветвлений.

4. Конкурс решения задач.

5. Конкурс решения комбинаций.

6. Игра в турнире.

7. Разбор партий учащихся.

8. Зачеты по тактике и технике эндшпиля.

Обычные турнирные партии с контролем времени, соответствующие разрядным нормам турнира.

9. Тематические турниры по определенным дебютам, позициям миттельшпиля и эндшпиля.

10. Тематические сеансы одновременной игры против тренера или других более сильных шахматистов.

11. Тренировочные партии или турниры с укороченным контролем времени: 30 мин., 15 мин., 10 мин., 5 мин. на всю партию.

12. Товарищеские матчи и матч-турниры, командные и личные соревнования с другими коллективами. Комбинирование игры.

Теория.

Расчёт шахматных партий. Игра с записью дерева расчёта. Планирование в шахматной партии.

Практика.

Анализ сыгранных партий и типовых позиций. Упражнения «Найти решение», «Указать план выигрыша». Решение задач двухходовок. Конкурс решения задач.

Тематическое планирование.

. 1 класс

№п/п	Тема занятий	Кол-во часов
1.	Шахматная доска	2
2.	Шахматные фигуры.	2
3.	Начальная расстановка фигур.	2
4.	Ходы и взятие фигур.	14
5.	Цель шахматной партии.	6
6.	Игра всеми фигурами из начального положения.	7
	Всего	33 часа

2 класс

№п/п	Тема занятий	Кол-во часов
1.	Краткая история шахмат	1
2.	Шахматная нотация	3
3.	Ценность шахматных фигур	4
4.	Техника матования одинокого короля	5
5.	Достижение мата без жертвы материала	6
6.	Шахматная комбинация	15
	Всего	34 часа.

3 класс

№п/п	Тема занятий	Кол-во часов
1.	Повторение изученного материала	2
2.	Игровая практика	23

3.	Основы дебюта	6
4.	Повторение программного материала	3
	Всего	34

4 класс

№п/п	Тема занятий	Кол-во часов
1.	Повторение изученного материала	2
2.	Игровая практика	11
3.	Основы миттельшпиля	3
4.	Решение заданий	12
5.	Основы эндшпиля	3
6.	Повторение программного материала	3
	Всего	34